

Załącznik nr 1 do uchwały nr LIII/324/2023

Rady Powiatu w Nowym Mieście Lubawskim

z dnia 26 stycznia 2023 roku

## **Plan pracy Komisji Budżetowej na 2023 rok**

### **I Kwartał**

1. Opracowanie i przyjęcie planu pracy Komisji Budżetowej na 2023 r.
2. Podsumowanie pracy Komisji Budżetowej w 2022 r.
3. Omówienie bieżącej sytuacji finansowej Szpitala Powiatowego w Nowym Mieście Lubawskim:
  - sytuacja finansowa szpitala po zakończeniu roku finansowego 2022,
  - umowa Szpitala Powiatowego z NFZ na ryczały w 2023 roku,
4. Analiza materiałów sesyjnych, w szczególności zmian w budżecie powiatu.
5. Sprawy bieżące.

### **II Kwartał**

1. Zapoznanie się ze sprawozdaniami budżetowymi, finansowymi Starostwa Powiatowego i informacją o stanie mienia powiatu za rok 2022:
  - a) Bilans,
  - b) Rachunek zysków i strat / Sprawozdanie F-01 i F-02.
2. Przygotowanie do udzielenia absolutorium dla Zarządu Powiatu za rok 2022 przez Radę Powiatu.
3. Informacja na temat utrzymania dróg powiatowych - podsumowanie akcji „zima 2022-2023”.
4. Analiza materiałów sesyjnych, w szczególności zmian w budżecie powiatu.
5. Sprawy bieżące.

### **III Kwartał**

1. Zapoznanie się z informacją z wykonania budżetu za I półrocze 2023 r.
2. Analiza wykonania zadań inwestycyjnych w I półroczu 2023 r.
3. Analiza materiałów sesyjnych, w szczególności zmian w budżecie powiatu.
4. Sprawy bieżące.

### **IV Kwartał**

1. Informacja na temat bieżącej realizacji inwestycji powiatowych.
2. Wstępne omówienie zadań inwestycyjnych przyjętych do projektu budżetu na rok 2024.
3. Zapoznanie się z projektem budżetu na 2024 rok oraz Wieloletniej Prognozy Finansowej.
4. Wypracowanie ostatecznej decyzji w sprawie projektu budżetu na rok 2024 oraz Wieloletniej Prognozy Finansowej.
5. Analiza bieżącej sytuacji finansowej Szpitala Powiatowego w Nowym Mieście Lubawskim.
6. Analiza materiałów sesyjnych, w szczególności zmian w budżecie powiatu.
7. Zaopiniowanie projektu budżetu powiatu na 2024 rok oraz projektu Wieloletniej Prognozy Finansowej.
8. Sprawy bieżące.